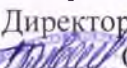
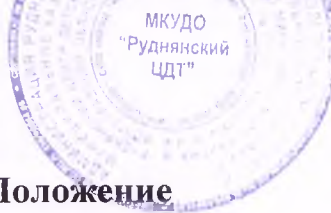


Согласовано:  
Начальник отдела образования,  
опеки и попечительства,  
администрации Руднянского  
муниципального района  
Волгоградской области

  
Т.А. Мягкова

Утверждено:  
Директор МКУДО «Руднянский ЦДТ»  
 О.Н. Кувыкина  
приказ № 294  
от « 08 » 09 2023 г.



## **Положение** **о проведении муниципальной интеллектуальной игры-квеста** **«80 лет Курской битве»**

### **1. Общие положения**

1.1. Муниципальная интеллектуальная игра-квест «80 лет Курской битве» (далее – Игра) посвящена изучению и сохранению исторического и культурного наследия Российской истории и проводится в связи с празднованием 80-ти летия Победы в Курской битве.

Цель - патриотическое воспитание подрастающего поколения с помощью современных форматов, знакомство с боевым подвигом советского народа, совершенном на полях одного из ключевых сражений Второй мировой и Великой Отечественной войны – Курская битва.

1.2. Задачи:

- создание мотивации к изучению героических событий Великой Отечественной войны 1941–1945 годов и истории нашей страны в целом, обеспечение связи поколений;
- повышение интереса молодого поколения к значимым датам, героям и событиям истории России;
- формирование интеллектуальных и коммуникативных навыков учащихся;
- выявление и поддержка талантливой молодежи.

1.3. Учредителями Игры являются:

- Администрация Руднянского муниципального района Волгоградской области;
- Отдел образования, опеки и попечительства, физической культуры и спорта Администрации Руднянского муниципального района Волгоградской области.

1.4. Организатор:

- Муниципальное казённое учреждение дополнительного образования «Руднянский Центр детского творчества» Руднянского муниципального района Волгоградской области;

### **2. Участники Игры и требования к ним**

2.1. В Игре принимают участие активисты местного отделения ВВПОД «Юнармия», в возрасте от 14 -до 17 лет (включительно).

2.2. Состав одной команды 7 человек.

### **3. Сроки и место проведения Игры**

3.1. *Игра проводится 3 октября 2023 г.*

3.2. Место проведения: р.п. Рудня, стадион «Юность».

3.3. Время начала Игры - 10.00.

3.4. Проведение Игры будет осуществляться параллельно с проведением военно-прикладного марш-броска. *Заявка на участие в военно-прикладном марш-броске является заявкой на участие в Игре.*

#### **4. Правила Игры**

4.1. Игра проводится на точность выполнения заданий (Приложение 1) и правильность ответов, с тем условием, что команды не должны задерживаться на каждой из станций в среднем 5- 10 минут. За правильные ответы или выполнение заданий на каждой станции команды получают баллы. По итогам Игры побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

Команды, занявшие 1,2,3 места, награждаются грамотой администрации Руднянского муниципального района Волгоградской области. Остальные команды получают грамоту за участие.

4.2. Командам запрещается советоваться между собой во время прохождения станций. Командам для выполнения заданий запрещается использовать интернет, заранее подготовленные материалы (кроме материалов, полученных от организаторов).

В случае нарушения Правил Игры, правил Техники безопасности (Приложение 2) судьи вправе отстранить команду от участия.

#### **5. Контакты**

5.1. По возникающим вопросам обращаться в оргкомитет:

Потякова Наталья Михайловна, методист МКУДО «Руднянский ЦДТ».

Контактный телефон: 7-19-83.

**Станции для проведения  
муниципальной интеллектуальной игры-квеста  
«80 лет Курской битве»**

**1. Станция «Загадочный квадрат».**

**Задание.** Решить филворд, используя вопросы подсказки.

Время нахождения на этапе 5-10 минут

По истечении времени подсчитывается количество правильных ответов.

Максимальное количество баллов - 5.

**2. Станция «Географическая»**

**Задание:** работа с картой.

Время нахождения на этапе 5-10 минут.

По истечении времени подсчитывается количество правильных ответов.

Максимальное количество баллов - 5.

**3. Станция «Полководческая»**

**Задание.** Под *фотографиями советских и немецких военачальников подписать их фамилии, воинское звание.*

Время нахождения на этапе 5-10 минут

По истечении времени подсчитывается количество правильных ответов.

Максимальное количество баллов - 14.

**4. Станция «Оружие Курской битвы»**

**Задание.** Решить загадки, используя сканер *QR и штрих-кодов.*

Время нахождения на этапе 5-10 минут

По истечении времени подсчитывается количество правильных ответов.

Максимальное количество баллов - 6.

**5. Станция «Секретный ящик»**

**Задание.** С помощью наводящих вопросов определить, что находится в чёрном ящике.

Время нахождения на этапе 5-10 минут

По истечении времени подсчитывается количество правильных ответов.

Максимальное количество баллов - 4.

**6. Станция «Меткий стрелок»**

**Задание.** Каждый игрок команды бросает дротик. Попав в определенную цифру, игрок должен определить верно утверждение о событии Курской битвы, или нет, с помощью команды. Правильный ответ – 1 балл. Если дротик никуда не попадает, игроку засчитывается 0 баллов.

Время нахождения на этапе 5-10 минут

По истечении времени подсчитывается количество правильных ответов.

Максимальное количество баллов - 7.

**7. Станция «Непобедимая и легендарная»**

**Задание.** Определить по описанию героического поступка самых известных героев Курской битвы, отгадать ключевое слово в кроссворде.

Время нахождения на этапе 5-10 минут

По истечении времени подсчитывается количество правильных ответов.

Максимальное количество баллов - 5.

**8. Станция «Великое сражение 1943 года»**

**Задание.** Викторина по самым известным датам Курской битвы.

Время нахождения на этапе 5-10 минут

По истечении времени подсчитывается количество правильных ответов.

Максимальное количество баллов - 10.

### **Правила техники безопасности:**

1. Все участники в процессе Игры должны соблюдать правила техники безопасности.
2. Все участники обязаны быть в теплой удобной форме одежды, подходящей для соревнований.
3. Участники обязаны соблюдать дисциплину, выполнять все указания руководителя команды.
2. Участники не могут самостоятельно изменять установленный маршрут движения или покидать свою группу во время движения по маршруту.
3. При несчастном случае пострадавший или очевидец несчастного случая обязан оказать первую медицинскую помощь и немедленно сообщить об этом руководителю команды и судье Игры.
4. За нарушение Правил техники безопасности участником команды главный судья имеет право отстранить всю команду от участия в Игре.