

Согласовано:  
Первый заместитель  
Главы Руднянского муниципального района -  
начальник отдела образования,  
опеки и попечительства,  
физической культуры и спорта  
Администрации Руднянского  
муниципального района  
Волгоградской области  
Ю.В. Калинин  
2018 г.

Утверждено:  
и.о. директора МКУДО  
«Руднянский ЦДТ»  
В.П. Бирюкова  
приказ № 429 от «11» 09 2018 г.

**Положение  
о проведении муниципальной интеллектуальной игры-квеста  
«Сталинградская Победа»**

**1. Общие положения**

1.1. Муниципальная интеллектуальная игра-квест "Сталинградская Победа" (далее – Игра) посвящена изучению и сохранению исторического и культурного наследия родного края и проводится в соответствии с Законом Волгоградской области "О патриотическом и духовно-нравственном воспитании в Волгоградской области" в рамках государственной программы Волгоградской области "Региональная молодежная политика Волгоградской области" на 2017 – 2020 гг.

**2. Цель и задачи Игры**

2.1. Цель – патриотическое воспитание молодежи через интеллектуальную деятельность, направленную на изучение истории России и Волгоградской области.

2.2. Задачи:

- повышение интереса молодого поколения к значимым датам, героям и событиям истории России и Волгоградской области;
- формирование интеллектуальных и коммуникативных навыков учащихся;
- выявление и поддержка талантливой молодежи.

**3. Учредители, организаторы, организационный комитет Игры**

3.1. Учредителями Игры являются:

- Администрация Руднянского муниципального района Волгоградской области;
- Отдел образования, опеки и попечительства, физической культуры и спорта Администрации Руднянского муниципального района Волгоградской области.

3.2. Организатор:

- Муниципальное казённое учреждение дополнительного образования «Руднянский Центр детского творчества» Руднянского муниципального района Волгоградской области;

#### **4. Участники Игры и требования к ним**

4.1. Участники – учащиеся образовательных учреждений Руднянского муниципального района в возрасте 14-17 лет;

4.2. Состав одной команды 7 человек.

#### **5. Сроки и место проведения Игры**

5.1. *Игра проводится 12 октября 2018 г.*

5.3. Место проведения: р.п. Рудня, стадион «Юность».

5.4. Время начала Игры - 10.00.

5.5. Проведение Игры будет осуществляться параллельно с проведением военно-прикладного марш-броска. *Заявка на участие в военно-прикладном марш-броске является заявкой на участие в Игре.*

#### **6. Правила Игры**

6.1. Игра проводится не на время, а на точность выполнения заданий и правильность ответов с тем условием, что команды не должны задерживаться на каждой из станций в среднем 5- 10 минут.

За правильные ответы или выполнение заданий на каждой станции команды получают баллы.

На каждом из отборочных этапов Игры побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов и прошедшая все станции.

По итогам игры-квеста команды, занявшие 1,2,3 места, награждаются грамотой Администрации Руднянского муниципального района Волгоградской области. Остальные команды получают грамоту за участие.

6.2. Командам запрещается советоваться между собой во время прохождения станций. Командам для выполнения заданий запрещается использовать интернет, заранее подготовленные материалы (кроме материалов, полученных от организаторов на старте).

В случае нарушения Правил Игры, правил Техники безопасности (Приложение 2) судьи вправе отстранить команду от участия.

#### **7. Контакты**

По возникающим вопросам обращаться в оргкомитет:

Потякова Наталья Михайловна, методист МКУДО «Руднянский ЦДТ».

Контактный телефон: 7-19-83.

**Станции для проведения  
муниципальной интеллектуальной игры-квеста  
«Сталинградская Победа»**

**1. Азбука Морзе.**

Команде необходимо декодировать приказ, в котором содержится секретная информация. Используя азбуку Морзе необходимо в кратчайшее время передать результат шифровки членам жюри. Шифр Азбуки Морзе будет предоставлен непосредственно во время игры.

На выполнение задания отводится **7 минут**.

Если команда справляется с заданием, получает **5 баллов**.

**2. Форма одежды.**

Команде выдаётся пять фотографий с изображением людей в военной форме. Необходимо найти своего командира в определённом звании.

На выполнение задания отводится **5 минут**.

Если команда справляется с заданием, она получает **5 баллов**.

**3. Первое танковое сражение.**

Команда делится на две части «Солдаты» и «Танкисты». После чего каждая часть команды передаёт друг другу информацию, без помощи слов и звуков, только мимикой и жестами. В процесс передачи должны быть включены все участники команд.

На выполнение задания отводится **10 минут**.

Качество выполнения задания оценивается жюри от **0 до 5 баллов**.

**4. Минное поле**

На земле лежат таблички с утверждениями о произошедших событиях Великой Отечественной войны в следующей последовательности:

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15

Задача: пройти по безопасному пути, состоящему из карточек с верными фактами. Команда должна прийти к этому решению самостоятельно. Пройти должна вся команда по очереди. Если кто-то наступил на «небезопасную» карточку – все игроки возвращаются на начальную позицию.

На выполнение задания отводится **10 минут**.

Качество выполнения задания оценивается жюри от **0 до 5 баллов**.

## **5. «Язык»**

По легенде у взятого в плен «языка» найден загадочный листок бумаги. Команда должна разгадать тайну необычного листка и пролить свет на замыслы врага.

На выполнение задания отводится **5 минут**.

Если команда справляется с заданием, она получает **5 баллов**.

## **6. Фотоархив**

Команде предоставляется 4 архивных фото связанных с событиями Сталинградской битвы. Необходимо эти фотографии распределить в хронологической последовательности согласно дате данного события.

На выполнение задания отводится **7 минут**.

Если команда справляется с заданием, она получает **5 баллов**.

**Правила техники безопасности:**

1. Все участники в процессе Игры должны соблюдать правила техники безопасности.
2. Все участники обязаны быть в теплой удобной форме одежды, подходящей для прогулки.
3. Участники обязаны соблюдать дисциплину, выполнять все указания руководителя команды.
2. Участники не могут самостоятельно изменять установленный маршрут движения или покидать свою группу во время движения по маршруту.
3. При несчастном случае пострадавший или очевидец несчастного случая обязан оказать первую медицинскую помощь и немедленно сообщить об этом руководителю команды и судье Игры.
4. За нарушение Правил техники безопасности участником команды главный судья имеет право отстранить всю команду от участия в Игре.