

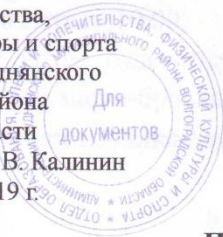


Согласовано:
Первый заместитель
Главы Руднянского муниципального района -
начальник отдела образования,
опеки и попечительства,
физической культуры и спорта
Администрации Руднянского
муниципального района
Волгоградской области
 Ю. В. Калинин
« » 2019 г.

Утверждено:
и.о. директора МКУДО
«Руднянский ЦДТ»
 О. Н. Кувыкина
приказ № 107 от «24» 09 2019 г.



Положение о проведении муниципальной интеллектуальной игры-квеста «Блокадный Ленинград»

1. Общие положения

1.1. Муниципальная интеллектуальная игра-квест "Блокадный Ленинград" (далее – Игра) посвящена изучению и сохранению исторического и культурного наследия нашей Родины.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Цель – патриотическое воспитание молодежи через интеллектуальную деятельность, направленную на изучение истории России.

2.2. Задачи:

- повышение интереса молодого поколения к значимым датам, героям и историческим событиям России;
- формирование интеллектуальных и коммуникативных навыков учащихся;
- выявление и поддержка талантливой молодежи.

3. Учредители, организаторы, организационный комитет Игры

3.1. Учредителями Игры являются:

- Администрация Руднянского муниципального района Волгоградской области;
- Отдел образования, опеки и попечительства, физической культуры и спорта Администрации Руднянского муниципального района Волгоградской области.

3.2. Организатор:

- Муниципальное казённое учреждение дополнительного образования «Руднянский Центр детского творчества» Руднянского муниципального района Волгоградской области;

4. Участники Игры и требования к ним

4.1. Участники – учащиеся образовательных учреждений Руднянского муниципального района в возрасте 13-17 лет;

4.2. Состав одной команды 7 человек.

5. Сроки и место проведения Игры

5.1. Игра проводится 9 октября 2019 г. (ориентировочно)

5.3. Место проведения: р.п. Рудня, стадион «Юность».

5.4. Время начала Игры - 10.00.

5.5. Проведение Игры будет осуществляться параллельно с проведением военно-прикладного марш-броска. *Заявка на участие в военно-прикладном марш-броске является заявкой на участие в Игре.*

6. Правила Игры

6.1. Игра проводится не только на время, но и на точность выполнения заданий и правильность ответов с тем условием, что команды не должны задерживаться на каждой из станций более 10 минут.

За правильные ответы и выполнение заданий на каждой станции команды получают баллы. Команда, выполнившая задание за самое короткое время и получившая наименьшее количество штрафных баллов одерживает победу на каждой станции (Приложение 1).

По итогам игры-квеста в целом команды, занявшие 1,2,3 места, награждаются грамотой Администрации Руднянского муниципального района Волгоградской области. Остальные команды получают грамоту за участие.

6.2. Командам запрещается советоваться между собой во время прохождения станций. Командам для выполнения заданий запрещается использовать интернет, заранее подготовленные материалы (кроме материалов, полученных от организаторов на старте).

В случае нарушения Правил Игры, правил Техники безопасности (Приложение 2) судьи вправе отстранить команду от участия.

7. Контакты

По возникающим вопросам обращаться в оргкомитет:

Потякова Наталья Михайловна, методист МКУДО «Руднянский ЦДТ».

Контактный телефон: 7-19-83.

Станции для проведения
муниципальной интеллектуальной игры-квеста
«Блокада Ленинграда»

1 ЭТАП «МИННОЕ ПОЛЕ»

Команда должна проделать безопасный путь по минному полю, состоящему из карточек с информацией о событиях и фактах блокады города Ленинграда (факт верный – путь свободен, факт неверный – заложена мина). Движение по полю осуществляет один участник, команда помогает принимать решения.

Если команда отвечает не правильно (факт был верным, а команда отвечает, что это неверный факт) – штраф 3 минуты, движение по полю продолжается.

Если команда отвечает неверно (факт был неверный, а команда отвечает, что факт верный) – штраф 3 минуты, движение по полю не продолжается. Продолжается поиск верного шага.

Время нахождения на этапе - 10 минут

При подведении итогов жюри подсчитывает общее количество времени, затраченное на выполнение задания + штрафы.

Побеждает команда прошедшая этап за наименьшее кол-во времени.

Игровое поле:

17	18	19	20
13	14	15	16
9	10	11	12
5	6	7	8
1	2	3	4

2 ЭТАП «КЛЮЧЕВОЕ СЛОВО»

Игрокам дается задание для поиска подсказок. Все подсказки определяют ключевое слово - отгадку.

Время нахождения на этапе - 10 минут

При подведении итогов жюри подсчитывает общее количество времени, затраченное на выполнение задания + штрафы.

Побеждает команда прошедшая этап за наименьшее кол-во времени.

3 ЭТАП «ЛАБИРИНТ»

На площадке растянуты нитки в виде лабиринта. По пути следования нужно собрать 3 красных флажка, не задев ни одной нитки и выйти из лабиринта. На флажках вопросы. Поле лабиринта проходит один игрок. Тот, кто проходит испытание, озвучивает вопрос, совместно с командой дает ответ, после чего, может двигаться дальше.

Время нахождения на этапе - 10 минут

При подведении итогов жюри подсчитывает общее количество времени, затраченное на выполнение задания + штрафы.

Побеждает команда прошедшая этап за наименьшее кол-во времени.

4 ЭТАП «ШИФРОВКА»

Игрокам дается зашифрованное послание, необходимо разгадать шифровку.

Шифровка разгадана не полностью – штраф 2 минуты.

Время нахождения на этапе - 10 минут

При подведении итогов жюри подсчитывает общее количество времени, затраченное на выполнение задания + штрафы.

Побеждает команда прошедшая этап за наименьшее кол-во времени.

5 ЭТАП «КРОССВОРД»

Задание: разгадать кроссворд и ключевое слово.

Каждое не отгаданное слово – штраф 2 минуты

Время нахождения на этапе - 10 минут

При подведении итогов жюри подсчитывает общее количество времени, затраченное на выполнение задания + штрафы.

Побеждает команда прошедшая этап за наименьшее кол-во времени.

6 ЭТАП «ПАЗЛ»

Участникам необходимо сложить пазл. Ответить, что на нем изображено.

Нет пояснения к собранному пазлу – штраф 3 минуты.

Время нахождения на этапе - 10 минут

При подведении итогов жюри подсчитывает общее количество времени, затраченное на выполнение задания + штрафы.

Побеждает команда прошедшая этап за наименьшее кол-во времени.

7 ЭТАП ОПЕРАЦИЯ «ИСКРА»

Команда делится на две части, «Ленинградский» и «Волховский» фронты, и каждая получает карточку с написанной фразой, тезисным высказыванием. Игрокам необходимо с помощью языка жестов и искусства пантомимы передать информацию с карточки друг другу.

На обсуждение того, как будет передаваться информация – не больше 2-ух минут.

Объяснение кодовой фразы языком жестов и пантомимой – не больше 7-ми минут.

Время засекается с момента начала объяснения.

Фразы озвучены неточно – штраф 1 минута

Фразы озвучены с потерей первоначального смысла – штраф 2 минуты.

Время нахождения на этапе - 10 минут

При подведении итогов жюри подсчитывает общее количество времени, затраченное на выполнение задания + штрафы.

Побеждает команда прошедшая этап за наименьшее кол-во времени.

8 ЭТАП «ХЛЕБ ВСЕМУ ГОЛОВА»

Участникам необходимо высчитать количество компонентов, входящих в состав блокадного хлеба и вычислить их массу.

Задание выполнено с ошибками – штраф 4 минуты.

Время нахождения на этапе - 10 минут

При подведении итогов жюри подсчитывает общее количество времени, затраченное на выполнение задания + штрафы.

Побеждает команда прошедшая этап за наименьшее кол-во времени.

Правила техники безопасности:

1. Все участники в процессе Игры должны соблюдать правила техники безопасности.
2. Все участники обязаны быть в теплой удобной форме одежды, подходящей для прогулки.
3. Участники обязаны соблюдать дисциплину, выполнять все указания руководителя команды.
2. Участники не могут самостоятельно изменять установленный маршрут движения или покидать свою группу во время движения по маршруту.
3. При несчастном случае пострадавший или очевидец несчастного случая обязан оказать первую медицинскую помощь и немедленно сообщить об этом руководителю команды и судье Игры.
4. За нарушение Правил техники безопасности участником команды главный судья имеет право отстранить всю команду от участия в Игре.